

# Turnierordnung

Eisenwurzten-Jugendhallencup des FC Sonntagberg

In der

Alfred Eichleter Soccerhalle (Eingang Böhlerzentrum).

## Vorbemerkung

Das Turnier wird nach den geltenden Hallenregeln des NOEFV durchgeführt. Nachfolgende Punkte sind u.a. Ergänzungen/Hinweise des Veranstalters. Diese sind in Übereinstimmung mit den vorgenannten Regeln getroffen. Die Turnierleitung behält sich vor, etwaige Spielentscheidungen bei Regelverstößen nach Absprache intern für offiziell zu erklären. Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung für etwaige Verletzungen oder Diebstähle. Mutwillig zerstörte Sachen werden ausnahmslos in Rechnung gestellt UND ZUR Anzeige gebracht.

## 1. Allgemeines

**1.1** Ausgespielt wird bei dem Eisenwurzten Hallen-Cup ein Wanderpokal für jede Altersgruppe ausgenommen U7.

**1.2** Neben dem Wanderpokal erhalten die teilnehmenden Mannschaften einen Pokal und eine Urkunde. Der Wanderpokal geht nach 3-maligem Gewinn außer der Reihe in der gleichen Altersgruppe in das Eigentum des jeweiligen Vereines über. Der Gewinner des Pokales ist verpflichtet im nächsten Jahr den Pokal zu verteidigen oder ihn bei Nichtantreten an den FC Sonntagberg zur neuen Ausspielung zurückzugeben (nach Aufforderung termingerecht).

**1.3** Die Wahl des **Allstarteams** wird wieder vom Trainer der teilnehmenden Mannschaften durchgeführt. Die Formulare liegen der Ausschreibung bei. **Spieler der eigenen Mannschaft dürfen nicht gewählt werden.** Die **ausgefüllten** Zettel sind nach dem Turnier bei der Turnierleitung abzugeben. Das Allstarteam wird wieder mit einer Überraschung prämiert. Bei Torschützengleichstand wird zuerst die Anzahl der Nominierungen auf den abgegebenen Allstarteamstimmzetteln herangezogen. Sollte hier die Sache nicht lösbar sein, wird es ein Stechen im 7m-Schiessen geben. Eventuelle finale Entscheidungen obliegen der Turnierleitung!

**1.4** Schuhwerk: Es darf nur mit Hallenschuhen oder Kunstrasenschuhen gespielt werden.

**!!!!!!!!!!!!!!!!!!!! !! Fußballschuhe mit Stollen sind nicht erlaubt !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!**

**1.5** Schienbeinschoner: Es herrscht **Schienbeinschonerpflicht** bei allen Nachwuchsteilnehmern!!! Sollten trotzdem keine Schienbeinschoner verwendet werden, dann geschieht dies auf eigene Gefahr.

**1.6 Es dürfen keine Bälle selber mitgebracht werden. Ballspielen im gesamten Bereich des VA-Geländes verboten!!!!**

**Etwaige Änderungen behält sich die Turnierleitung vor und Änderungen werden bei der Trainerbesprechung bekanntgegeben!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!** -HM- Version 1.7

## **2. Spielberechtigung**

**2.1** Es dürfen nur Spieler eingesetzt werden, die eine ordnungsgemäße Spielberechtigung für ihren Verein besitzen. Ausgenommen U7. Spielercards sind mitzubringen und während des Turnieres bei der Turnierleitung zu hinterlegen. Ausgenommen U7.

**2.2** Eine teilnehmende Mannschaft kann für das Gesamtturnier die Spieler auf dem beigefügten Spielbericht melden. Alle Spieler sind mit Nummern und vollständigem Namen und Geburtsdatum auf dem Spielbericht zu vermerken und mind. 20 Minuten vor dem jeweiligen Turnierbeginn der Turnierleitung unaufgefordert zu übergeben.

**2.3** Die auf dem Spielfeld befindliche Mannschaft besteht aus **1 Torwart und 4 Feldspielern**.

**Ausgenommen: U7 = 5+1; U16, U23= 3+1**

## **3. Spielfeld**

**3.1** Es wird an allen vier Hallenseiten mit Bande gespielt.

**3.2** Geht der Ball über die Bande, wird das Spiel an der Bande mit dem Fuß indirekt fortgesetzt.

**3.3** Geht der Ball an den jeweiligen Torbanden über die Bandenkante, wird das Spiel mit Torabstoß oder Eckball (mit dem Fuß) indirekt fortgesetzt (immer von der Bande weg).

**3.4** Berührt der Ball das Netz an der Decke oder den Seitenwänden, so wird das Spiel mit einem indirekten Freistoß der gegnerischen Mannschaft fortgesetzt.

**3.5** Es wird auf Tore mit den Maßen 4 x 2 Meter gespielt.

**3.6** Als Strafraum ist ein halbkreisförmiger Torraum abgezeichnet (weiße Linie).

**3.7** Der Strafstoßpunkt wird vom Schiedsrichter bekanntgegeben und ist an den Seitenbanden gekennzeichnet und ist der Schnittpunkt des Tormittelpunktes und der Markierung an den Seitenbanden. schwarz/gelb markiert (Kreuz) und 7 Meter von der Torlinie entfernt.

## **4 Auswechseln**

**4.1** Das Auswechseln ist nur bei Spielunterbrechung möglich, ist aber dem Schiedsrichter vorab mitzuteilen. In der letzten Spielminute ist kein Spielertausch mehr möglich. Dies wird vom Platzsprecher immer bekanntgegeben. (ausgenommen U7, hier darf auch nach Bekanntgabe gewechselt werden).

**4.2** Der auszuwechselnde Spieler hat jedoch erst das Spielfeld zu verlassen, bevor der einzuwechselnde Spieler das Spielfeld betreten darf.

In dieser Mannschaftszone bei den jeweiligen Eingängen, hinter der Tor-Bande, halten sich immer nur die jeweiligen Spieler und der Betreuer der jeweils spielenden Mannschaften auf.

**Etwaige Änderungen behält sich die Turnierleitung vor und Änderungen werden bei der Trainerbesprechung bekanntgegeben!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!** -HM- Version 1.7

## **5 Spielzeit**

**5.1** Für die Spiele beim Eisenwurzen Cup beträgt die Spielzeit jeweils 1 x 12 Min (10 Min) ohne Seitenwechsel. Der Spielbeginn und das Spielende werden mittels Sirene bekanntgegeben.

**5.2** Die von der **Turnierleitung zuerst genannte Mannschaft spielt von der Mannschaftszone gesehen auf der linken Seite und hat jeweils Anstoß.**

## **6 Spielwertung**

**6.1** Gespielt wird je nach Mannschaftszahl in 2 Gruppen lt. Turnierplan ( wird nach Anmeldung zugeschickt) sofern es möglich ist.

**6.2** Bei Punktgleichheit entscheidet das Torverhältnis (Differenz +/- ) der jeweiligen Mannschaft über die Qualifikation bzw. die Platzierung.

**6.3** Sollten Punkte und auch das Torverhältnis gleich sein, so entscheiden die mehr erzielten Tore über die Qualifikation bzw. Platzierung.

**6.4** Sollten die betreffenden Mannschaften auch nach 6.2 und 6.3 gleichauf liegen, so entscheidet das Ergebnis im direkten Spiel über die Qualifikation bzw. Platzierung. (direkter Vergleich)

**6.5** Wenn nach den Punkten 6.4 bis 6.5 keine Entscheidung vorliegt, wird ein Strafstoßschießen durchgeführt. Es treten 3 Spieler jeder Mannschaft an. Danach erfolgt ein Einzelentscheid.

**6.6** Die Platzierungen werden wie folgt ermittelt: Finale: Gruppensieger A gegen Gruppensieger B. Spiel um Platz 3: Gruppensieger A gegen Gruppensieger B. Sollte in den Finalspielen Torgleichstand herrschen, wird durch 7m-Schiessen entschieden. 3 Spieler Pro Mannschaft müssen einen 7m treten.

## **7. Spielberichte / Startgeld**

**7.1** Vor Beginn des jeweiligen Turniertages hat jede Mannschaft einen vollständig ausgefüllten Spielberichtsbogen bei der Turnierleitung abzugeben. Bitte auch die korrekte Nummerierung der Spieler beachten! Der Spielbericht ist wie in **Punkt 2.2** bereits erwähnt der Einladung beigelegt. Weiters sind diese aber auch bei der Turnierleitung nachträglich erhältlich.

**7.2** Das Startgeld ist ebenfalls vor dem jeweiligen Turnierbeginn mit dem ausgefüllten Spielbericht in der Turnierleitung zu entrichten. Das Startgeld ist der Turnierausschreibung zu entnehmen und ist vor Turnierbeginn zu begleichen.

**Etwaige Änderungen behält sich die Turnierleitung vor und Änderungen werden bei der Trainerbesprechung bekanntgegeben!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!** -HM- Version 1.7

## **8. Turnierspezifische Regeln**

**8.1** jegliches Rutschen wird strikt geahndet und sofort abgepfiffen und mit einem indirekten Freistoß bestraft.

**8.2** das Anhalten mit einer oder beiden Händen an der Bandenkante (max. 1 Sekunde) wird sofort geahndet und mit einem indirekten Freistoß bestraft.

**8.3** der Abstoß muss vom Tormann mit der Hand gespielt werden und der Ball darf nicht über die Mittellinie ausgeführt werden. Das nicht Einhalten wird sofort mit einem indirekten Freistoß bestraft.

**8.4** Alle Freistöße sind **INDIREKT!!!!**



**Etwaige Änderungen behält sich die Turnierleitung vor und Änderungen werden bei der  
Trainerbesprechung bekanntgegeben!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!! -HM- Version 1.7**